©1987 Elorg
Tetris Flash is a registered trademark of Elorg
Tetris Flash licensed to Nintendo
©1989,1993 Nintendo
All Rights Reserved
Original Tetris concept, design and program
by Alexey Pazhitnov

Nintendo®

ファミリー コンピュータ™

TETRIS FLASH™
テトリスフラッシュ

【取扱説明書】

HVC-TR

FAMICOM FAMILY

このたびは「テトリスフラッシュ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

1.新テトリス誕生 ………… 1
2.コントローラー各部の名称と操作 ………… 2
3.ゲームを始める前に ………… 4
　ブロックの種類 ………… 6
　ブロックの消し方 ………… 8
4.1 PLAYERゲームの遊び方 ………… 10
5.1P VS 2Pゲームの遊び方 ………… 13
6.1P VS COMゲームの遊び方 ………… 16
　フラッシュ・アドバイス ………… 18

1

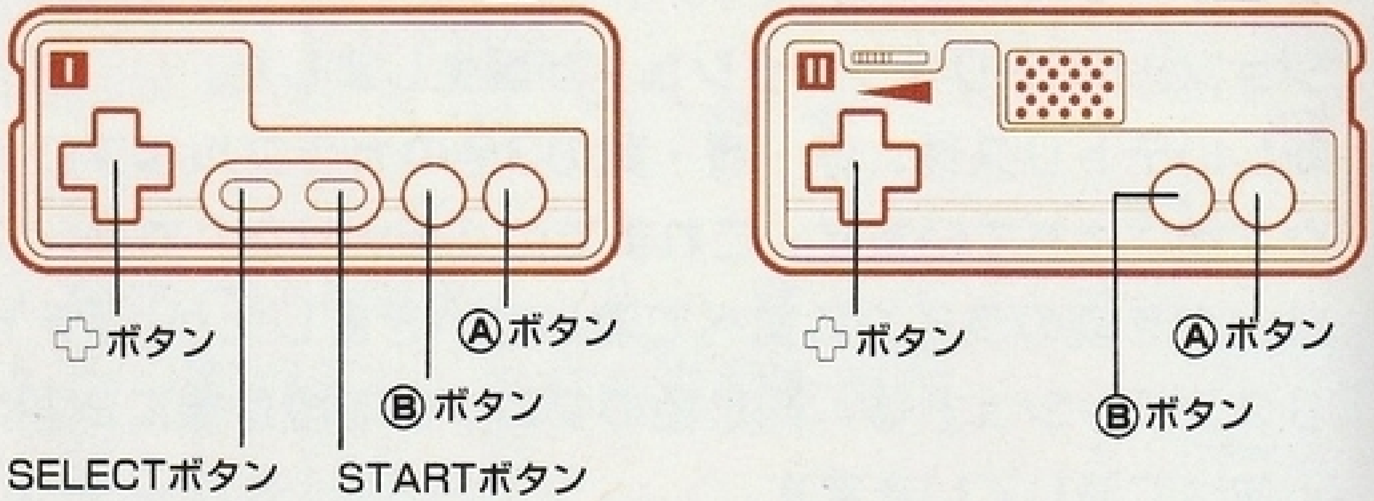
新テトリス誕生

アクションパズルの王様「テトリス」に、全く新しいバージョン、「テトリスフラッシュ」が誕生しました。
新しいテトリスは、赤・青・黄の3色のカラフルなブロックで構成されています。これまでの「テトリス」では、ブロックを横のラインに並べて消していきましたが、「テトリスフラッシュ」は、同じ色のブロックを縦か横に3個以上並べて消していきます。
光りをはなち、ゲームの鍵をにぎるフラッシュブロック、落ちるブロックの邪魔をする固定ブロックがゲームをさらに盛り上げます。
「テトリス」の持っている“単純なのに楽しめる”というゲームの魅力はそのままに、さらに面白さがパワーアップした「テトリスフラッシュ」。さあ、あなたもその新しい世界をはやく体験してみてください。

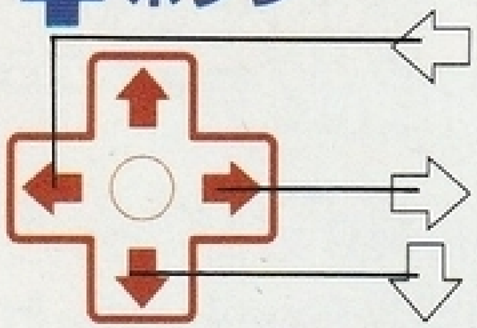
2 コントローラー各部の名称と操作

1 PLAYERゲームのとき、コントローラー[Ⅰ]を使用します。
1P VS 2Pゲームのとき、コントローラー[Ⅰ][Ⅱ]を使用します。
1P VS COMゲームのとき、コントローラー[Ⅰ]を使用します。

コントローラー[Ⅰ]　　　コントローラー[Ⅱ]



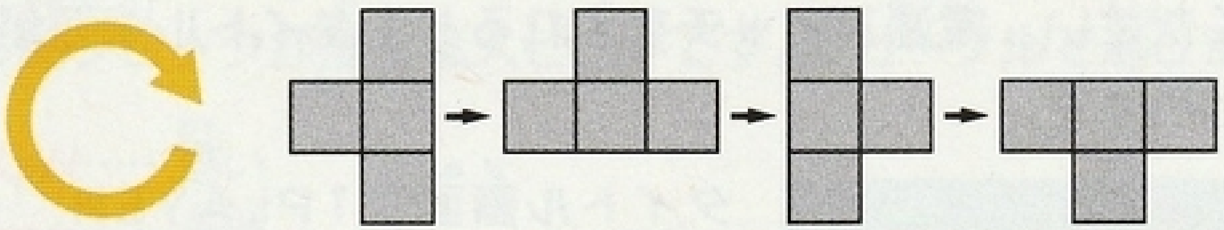
✚ボタン



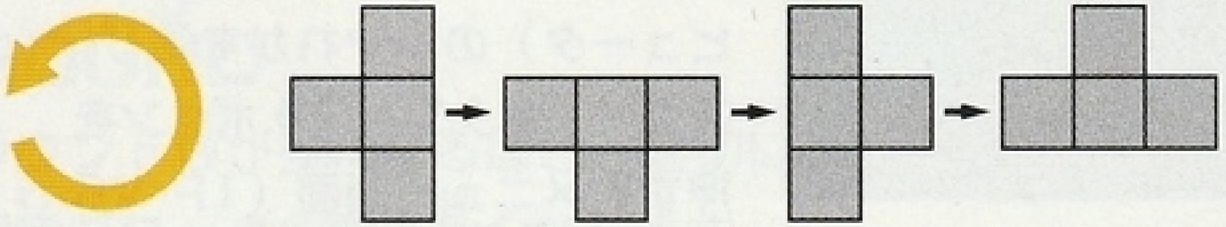
⇦ 移動ブロックを左に移動します。
⇨ 移動ブロックを右に移動します。
⇩ 移動ブロックを下に速く落します。

【メニュー画面のとき】
⇩⇧ で項目を選びます（コントローラー[Ⅰ]）
⇦⇨ でラウンドなどを選びます。

Ⓐボタン 押す度に移動ブロックが90度右に回転します。



Ⓑボタン 押す度に移動ブロックが90度左に回転します。



SELECTボタン

タイトル画面のとき、●カーソルが移動します。
ゲーム中は使用しません。

STARTボタン

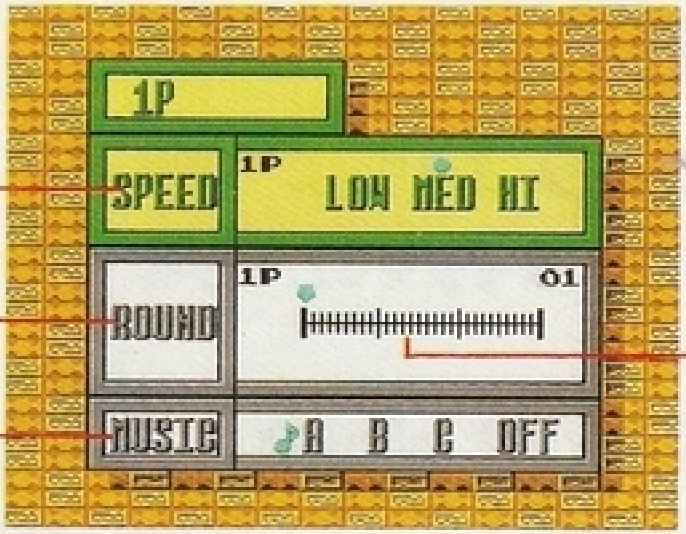
ゲームがスタートします。
【ポーズ機能】
ゲームの途中でプレイを一時中断したいときに押します。
もう一度押すと、中断したときの状態から始められます。

3 ゲームを始める前に

カセットをファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、タイトル画面があらわれます。

タイトル画面で1PLAYER（1人用）、1P VS 2P（人対人）、1P VS COM（人対コンピュータ）のいずれかを選び、スタートボタンかⒶボタンを押すとメニュー画面（1P VS COMの場合はCOMプレイヤーセレクト画面）に変ります。

■メニュー画面



※この画面は1 PLAYERゲーム用の画面です。

SPEED

移動ブロックが落ちるスピードです。●カーソルで選びます。

LOW……遅い
MED……普通
H I……速い

ROUND

ラウンド数が多くなるほど，最初にフィールドの中にある固定ブロックの数は多くなります。

⬇ カーソルで30ラウンドまで選べます。

MUSIC

ゲーム中に流れる音楽の種類を♪カーソルで選びます。OFFでは音楽は流れません。

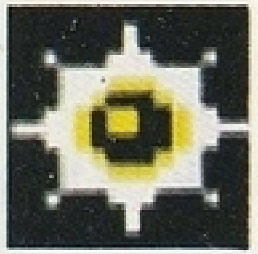
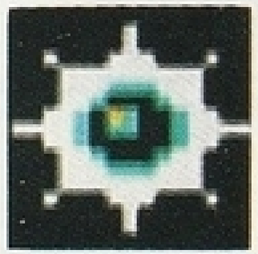
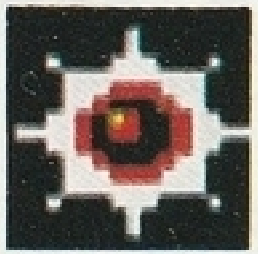
1P VS 2Pと1P VS COMのときは、SPEED、ROUND をそれぞれ別に設定できます。ハンディキャップをつけるときに便利です。

ブロックの種類

ブロックは、フラッシュブロック、固定ブロック、移動ブロックがあります。
ブロックの色は3色あります。

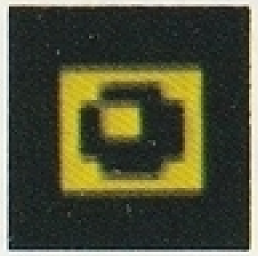
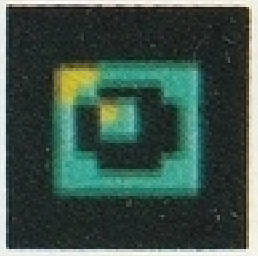
フラッシュブロック

点滅しているブロックがフラッシュブロックです。
このゲームのポイントとなるブロックです。

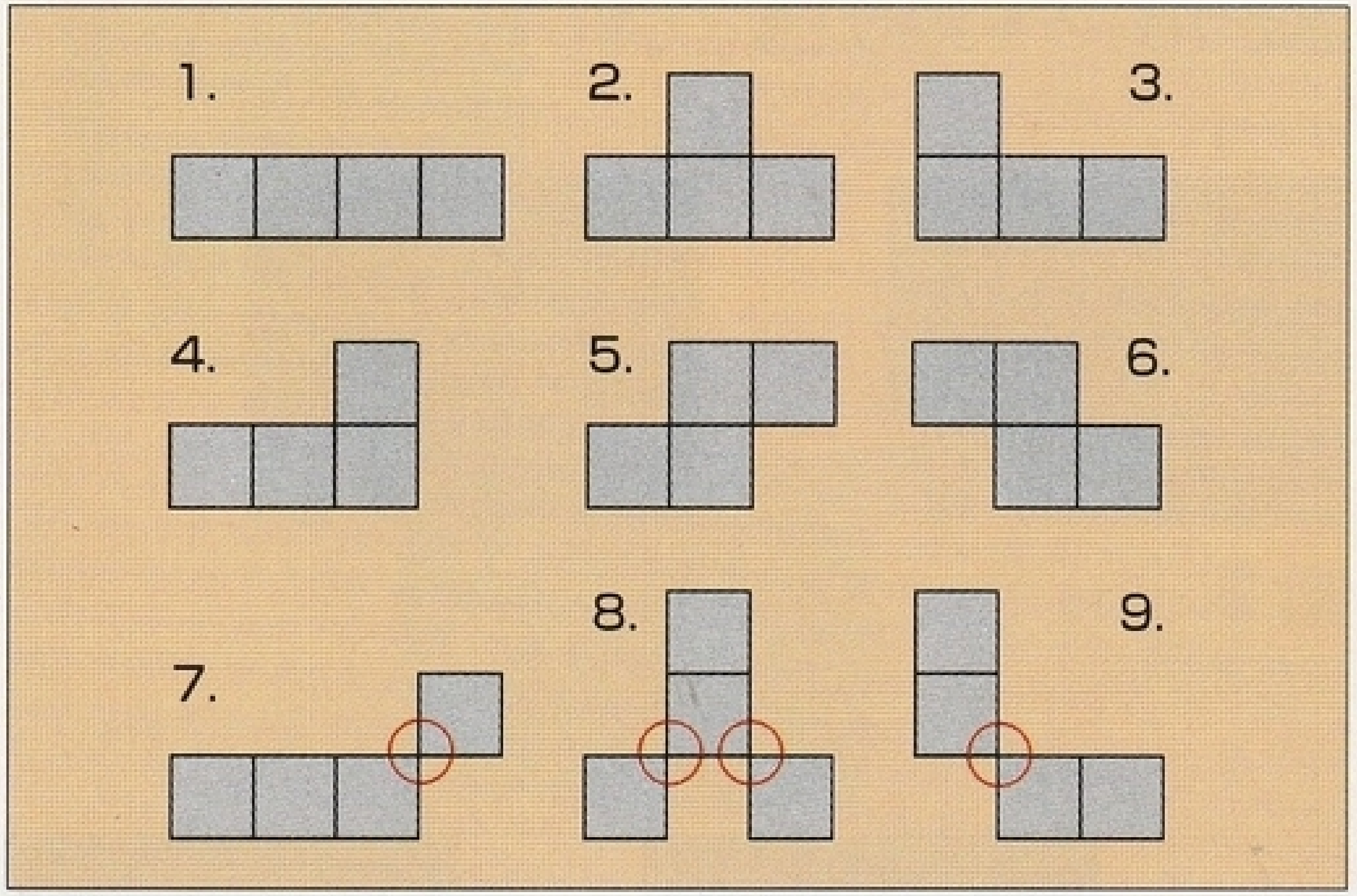
固定ブロック

フィールド内にはじめから固定されているブロックです。
移動ブロックの邪魔をします。

移動ブロック

移動ブロックは全部で9種類あります。

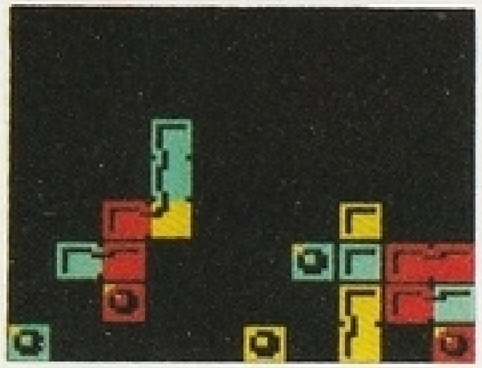


- 移動ブロックは4個一組になって上から落ちてきます。
- 7.8.9.の○のように点でつながっているところは、ブロックがどこかにかかると分離します。分離したあと落ちていくブロックは操作できます。

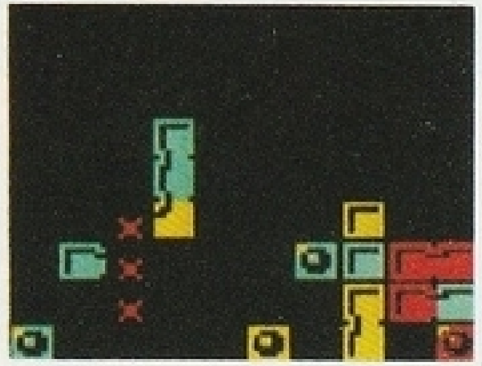
ブロックの消し方

移動ブロックを回転させながら落とし、縦または横に同じ色のブロックを3個以上並べて消していきます。

ex.1

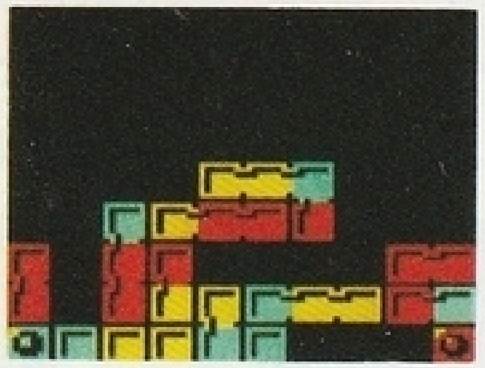


縦に赤いブロックが3個並ぶ。

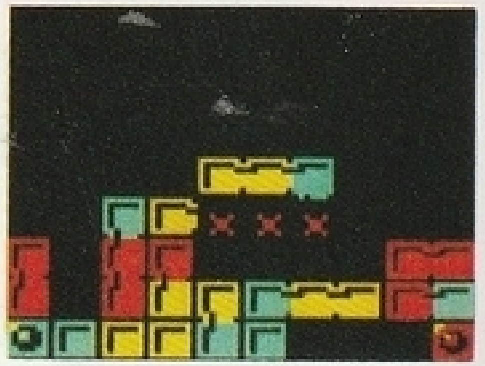


赤いブロックが消える。

ex.2

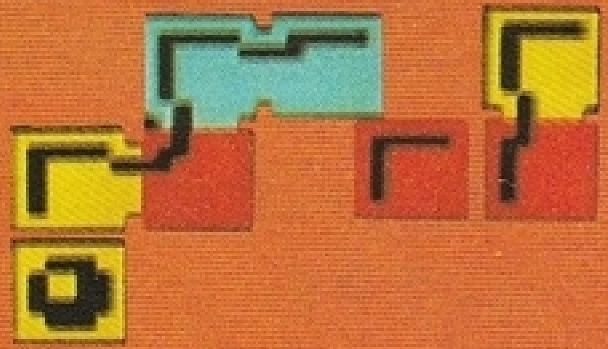


横に赤いブロックが3個並ぶ。

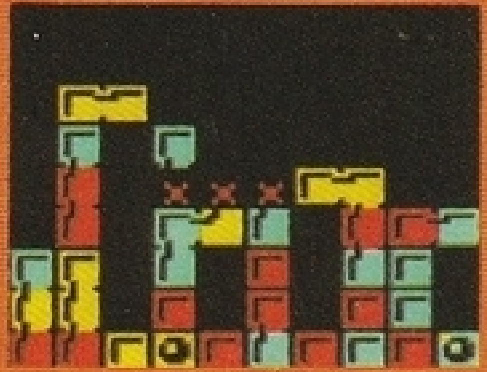


赤いブロックが消える。

これが連続けしだ!

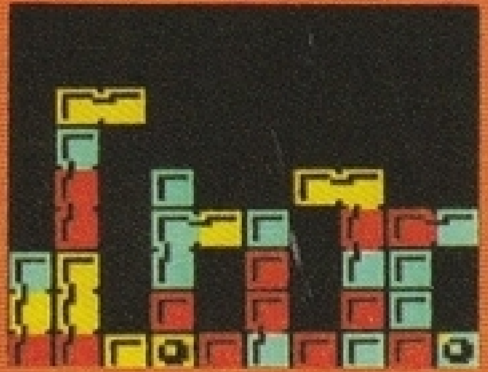


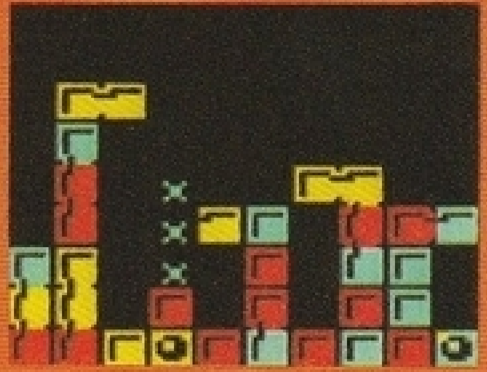
連続消しをマスターしよう。



赤いブロックが消える。

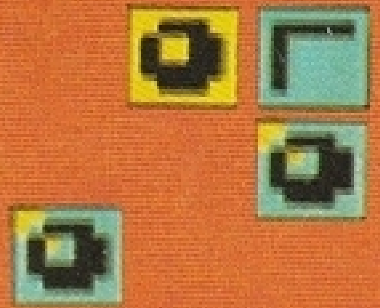
青のブロックが落ちて、青が3個並ぶ。





青が消える。

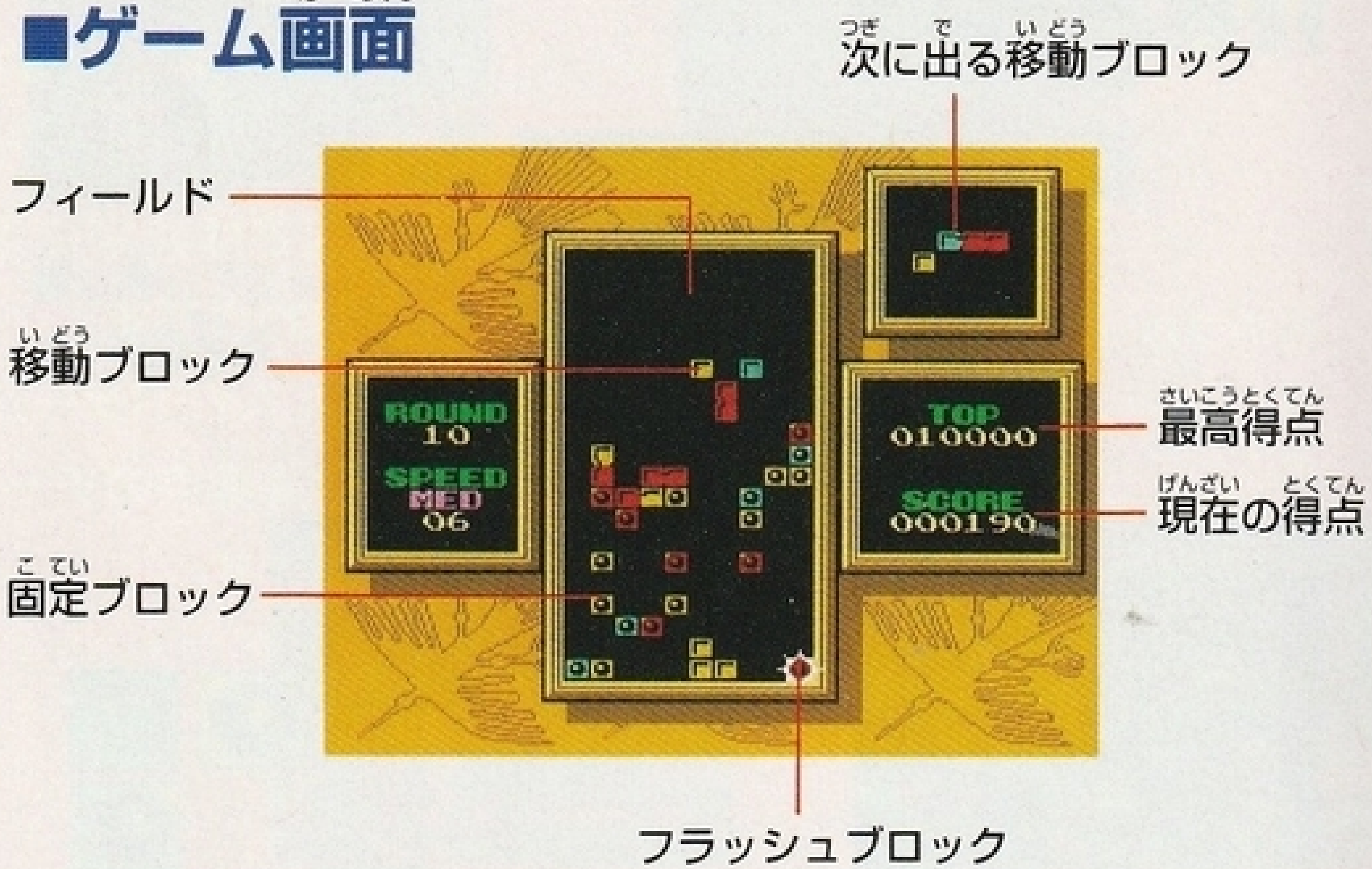
連続消しとは1列だけではなく、1度に2列、3列……と消すこと。とくに1P VS 2Pや1P VS COMゲームでは非常に重要なわざです。1 PLAYERゲームでは高得点のチャンスです。



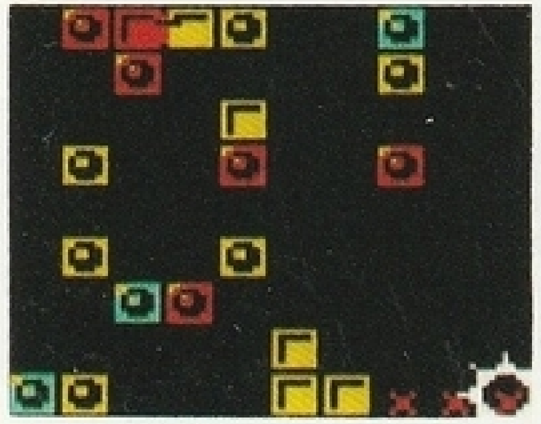
4 1 PLAYERゲームの遊び方

移動ブロックを操作して、フィールド内のブロックを消していきます。
フラッシュブロックを全て消すとフィールド内のブロックは全て消えて、１ラウンドクリアになります。移動ブロックがフィールドの上まで詰まってしまい、落ちてこれなくなるとゲームオーバーです。

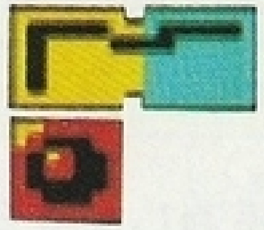
■ゲーム画面

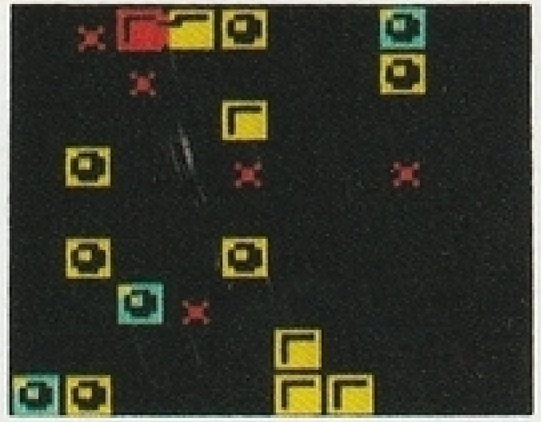


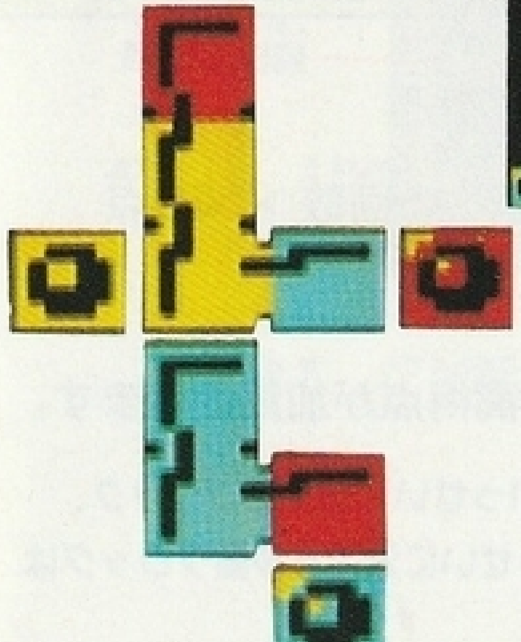
フラッシュブロックを消すと、同じ色の固定ブロックが全て消えます。



赤いフラッシュブロックが消える。







赤い固定ブロックが全て消える。

得点

1 PLAYERゲームの得点は以下のように計算されます。

■各ブロックの得点

移動ブロックを消すと	1個につき10点
固定ブロックを消すと	1個につき20点
フラッシュブロックを消すと	一緒に消した固定ブロックの数 × 40点

■連続消しをすると

消えたブロックの数 × ブロックの得点 × 連続消し回数の倍率※

※連続消し回数の倍率	連続消し1回	×2	連続消し3回以上	×8
	〃　2回	×4	3回以上続けても倍率は8のままです。	

■連続消しでフラッシュブロックを消すと

一緒に消した固定ブロックの数 × 連続消しの回数 × 40点

■ボーナス得点

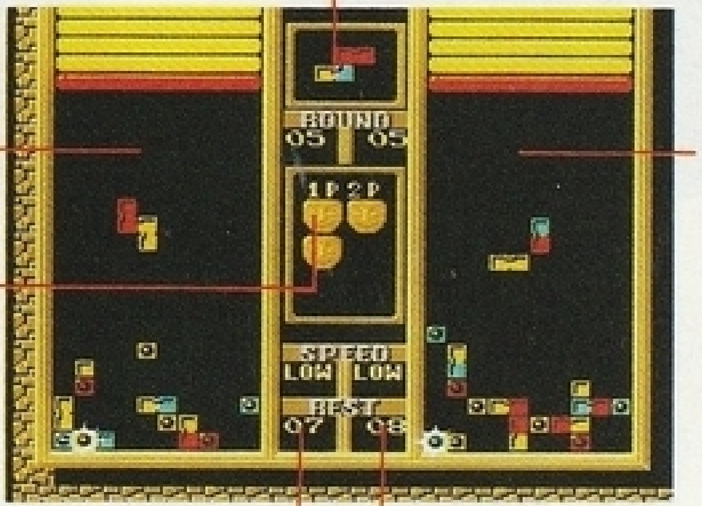
はやくラウンドをクリアすると、さらに高得点が加算されます。

最後にフラッシュブロックを消したあとに、いっせいに消えるブロック、秘技·6個消し（18ページ参照）のあとにいっせいに消える移動ブロックは得点になりません。

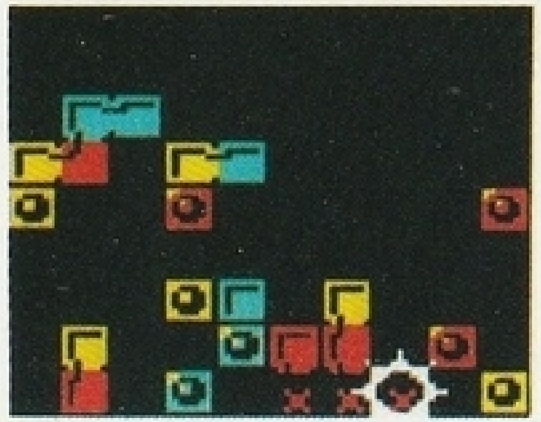
5 1P VS 2Pゲームの遊び方

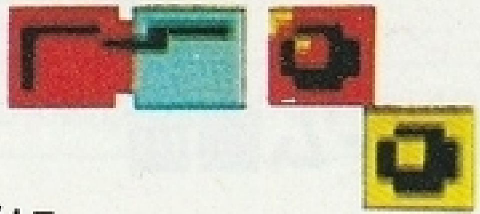
同時にゲームがスタートし、先に自分のフィールド内のブロックを全て消すか、または相手のブロックがフィールドの上まで詰まってしまって落ちてこれなくなると勝ちになります。
先に3回勝った方が勝利者となります。

■ゲーム画面

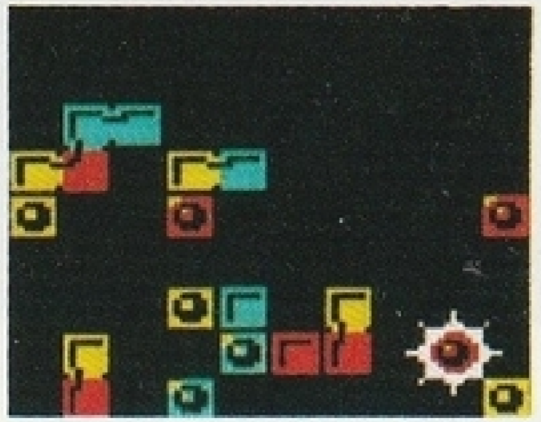


1P VS 2Pゲームの場合、フラッシュブロックを消すと同じ色の固定ブロック1個が、フラッシュブロックに変化して点滅を始めます。





赤いフラッシュブロックを消す。



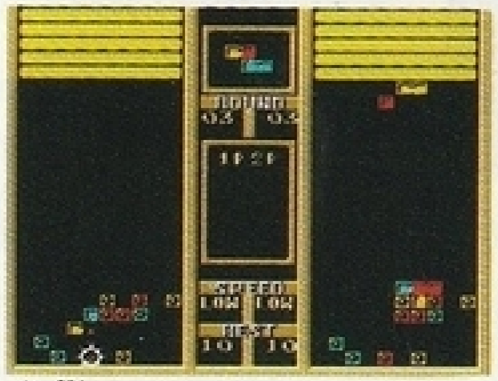
別の赤い固定ブロックが点滅をはじめる。

攻撃方法

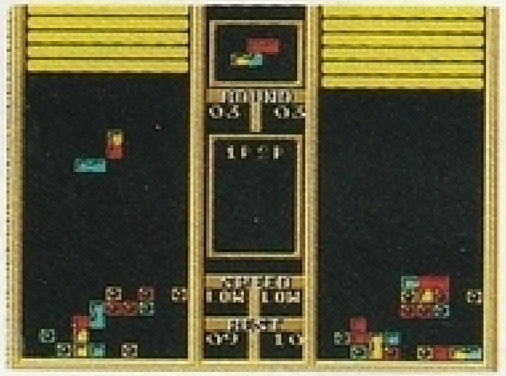
相手への攻撃には2つのパターンがあります。

1. シャッターを下げる

フラッシュブロックを1個消すと相手のフィールドのシャッターが1段分下がります。下がった側は、自分のフラッシュブロックを消すと、また上がります。



自分のフィールド内のフラッシュブロックを消す。



相手のフィールドのシャッターが1段分下がる。

2. 移動ブロックをはやく落とす

連続消しをすると、続いた回数分（最高3回まで）、相手の移動ブロックがはやく落ちます。最下段のシャッターが赤くなったら、次のブロックがはやくなる警告です。

6 1P VS COMゲームの遊び方

1P VS COMゲームではEASY、NORMAL、HARDの中から対戦相手を選べます。

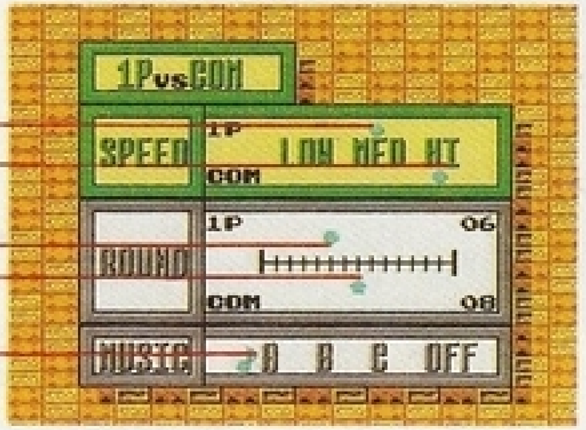
■セレクト画面

COMプレイヤー

セレクト画面で、✚ボタンを使い対戦相手を選び、Ⓐボタンか STARTボタンで決定します。対戦相手を決定するとメニュー画面に変ります。

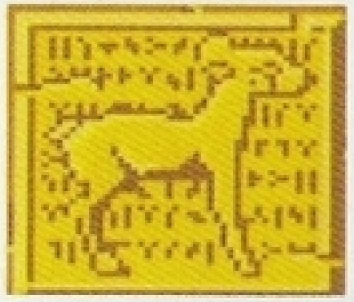
■メニュー画面

カーソル



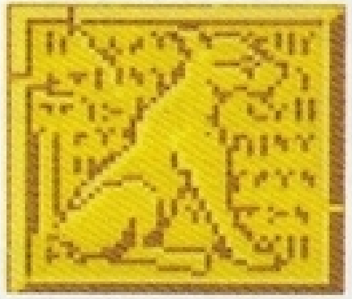
COMプレイヤー側のSPEED、ROUNDを変えたいときは、Ⓑボタンを押しながら✚ボタンでカーソルを移動します。

COMプレイヤーの紹介



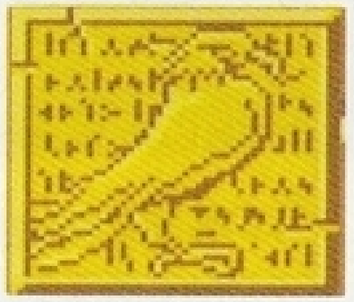
EASY

初心者向けの相手です。ミスも多く、ブロックをあやつるスピードもそれほど早くありません。



NORMAL

たまに、ミスなどもしますが、マイペースでブロックを消していきます。メチャクチャ強くはありませんが、ちょっと油断すると、あぶないあぶない……。

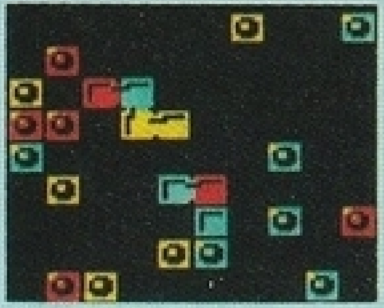


HARD

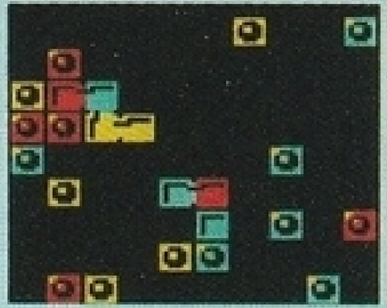
どんどんと正確な攻撃をしかけてきます。ブロックをあやつるスピードもとても早い、最強の相手です。

フラッシュ アドバイス

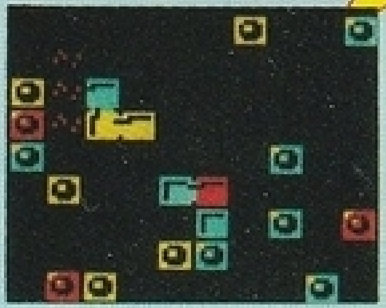
横ハメの術



狙ったポイントの横に移動ブロックがきたら…

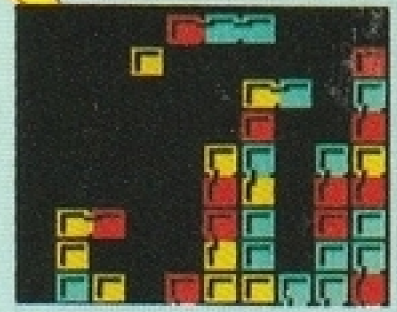


すばやく真横にハメこむ。

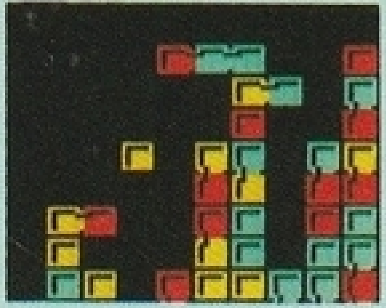


赤いブロックが3個並んで、その列が消える。

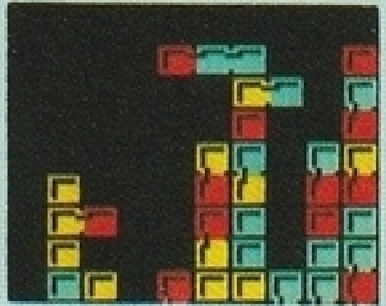
ブロックの離れ技



移動ブロックが落ちてくる。



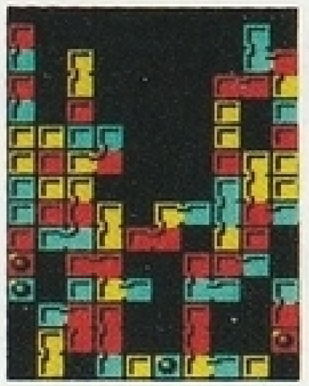
分離した黄色のブロックを誘導する。



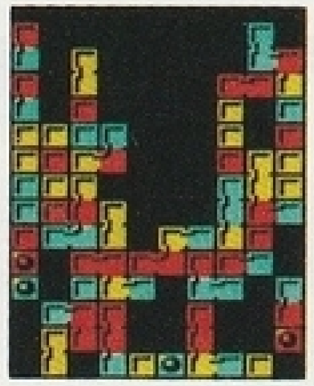
黄色のブロックが3個並んで、その列が消える。

秘技・6個消し!!

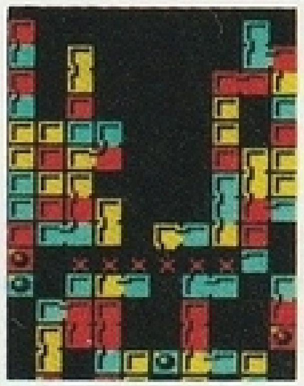
同じ色のブロックが6個並ぶと…



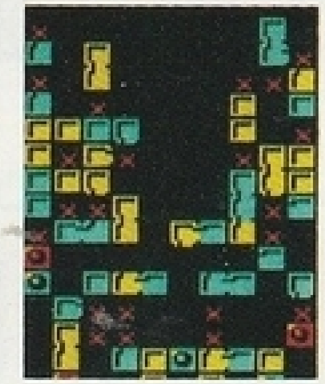
移動ブロックが落ちてきて…



赤いブロックが横に6個ならぶ。

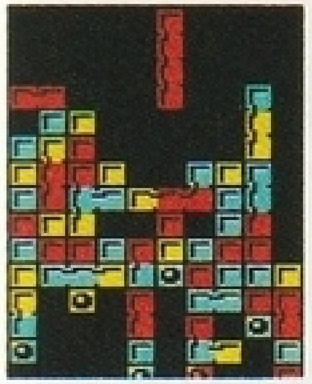


6個の赤いブロックが消える。

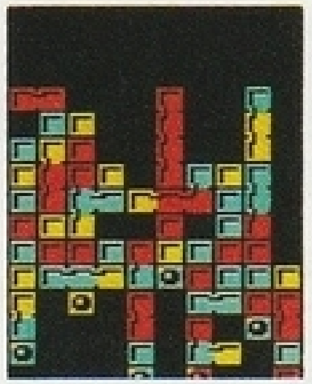


赤い移動ブロックが全て消える。

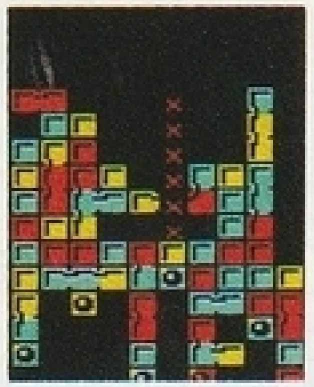
同じ色のブロックが、縦または横に6個並ぶと、積み上げられていた同じ色の移動ブロックを全て消すことができます。4個とも同じ色の移動ブロックがあらわれたときは、6個消しを狙うチャンスです。



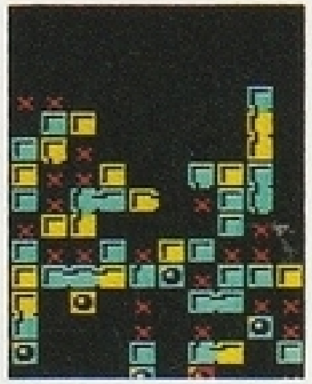
4個とも赤色の移動ブロックが落ちてきて…



赤いブロックが縦に6個ならぶ。



6個の赤いブロックが消える。



赤い移動ブロックが全て消える。

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ＊を接続すると残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

＊スクリーン投影方式のテレビ

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく希に、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に、必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113番
東京支店	〒111	東京都台東区浅草橋5丁目21番5号 TEL.(03)5820－2251番
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376－5950番
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571－2506番
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(086)252－1821番
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621－0513番

©1989,1993 Nintendo　　禁無断転載